|  |
| --- |
| **Rhino 7** (použijte šablonu *krivky.3dm*) |
|  1. **(2 body)** Vymodelujte psacím písmem 4 počáteční písmena svého jména nebo příjmení. Písmena (vrstva *Křivky*) modelujte z potřebného počtu ukotvených nebo Bézierových křivek maximálně 3. stupně. Polohu řídicích bodů jednotlivých křivek zarovnejte do mřížky. Minimální počet řídicích bodů alespoň jedné ukotvené křivky je 10. Tuto křivku označte $k$.Dodržte maximální velikost obrázku (šířka 180 mm, výška 110 mm, obdélník v zamčené vrstvě *Okraj obrázku*). |
| 2. **(5 bodů)** Nakreslete řídicí polygony (vrstva *Řídicí polygony*) a řídicí body (vrstva *Řídicí body*) všech křivek. Konstrukcí (vrstva $Konstrukce$) sestrojte jejich uzly (vrstva *Uzly*). |
| 3. Vytvořte obr. 1 dle vzoru a vložte do Přílohy.  |
|  4. **(5 bodů)** Zkopírujte řídicí polygon, řídicí body, konstrukci uzlů a uzly ukotvené křivky $k$ na vhodné místo (křivku $k$ nekopírujte). Využijte zkopírované entity a nakreslete jednotlivé segmenty (Bézierovy kubiky, střídejte vrstvy *Bézier 1* a *Bézier 2*) křivky $k$. Popište její řídicí body $P\_{0}, P\_{1}, …,P\_{n}$, (vrstva *Popis*, příkaz *Text*, výška písma 2.5 mm, indexů 2 mm). |
|  5. **(3 body)** Nakreslete tečné vektory (vrstva *Tečné vektory*, příkaz *OdkazováČára* bez textu) v krajních bodech Bézierových kubik. |
|  6. Vytvořte obr. 2 dle vzoru a vložte do Přílohy. V případě potřeby upravte jeho velikost, aby se oba obrázky vešly na jednu stránku.  |
| **Odevzdání** |
|  Tento soubor vytiskněte do pdf, uložte jako *Prijmeni\_Jmeno\_krivky.pdf* a odevzdejte v Moodle. |
|  Soubor z Rhina uložte jako *Prijmeni\_Jmeno\_krivky.3dm* a odevzdejte v Moodle. |

**Příloha**