|  |
| --- |
| **Rhino 7** (použijte šablonu *krivky.3dm*) |
| 1. **(2 body)** Vymodelujte psacím písmem 4 počáteční písmena svého jména nebo příjmení. Písmena (vrstva *Křivky*) modelujte z potřebného počtu ukotvených nebo Bézierových křivek maximálně 3. stupně. Polohu řídicích bodů jednotlivých křivek zarovnejte do mřížky. Minimální počet řídicích bodů alespoň jedné ukotvené křivky je 10. Tuto křivku označte . Dodržte maximální velikost obrázku (šířka 180 mm, výška 110 mm, obdélník v zamčené vrstvě *Okraj obrázku*). |
| 2. **(5 bodů)** Nakreslete řídicí polygony (vrstva *Řídicí polygony*) a řídicí body (vrstva *Řídicí body*) všech křivek. Konstrukcí (vrstva ) sestrojte jejich uzly (vrstva *Uzly*). |
| 3. Vytvořte obr. 1 dle vzoru a vložte do Přílohy. |
| 4. **(5 bodů)** Zkopírujte řídicí polygon, řídicí body, konstrukci uzlů a uzly ukotvené křivky na vhodné místo (křivku  nekopírujte). Využijte zkopírované entity a nakreslete jednotlivé segmenty (Bézierovy kubiky, střídejte vrstvy *Bézier 1* a *Bézier 2*) křivky . Popište její řídicí body , (vrstva *Popis*, příkaz *Text*, výška písma 2.5 mm, indexů 2 mm). |
| 5. **(3 body)** Nakreslete tečné vektory (vrstva *Tečné vektory*, příkaz *OdkazováČára* bez textu) v krajních bodech Bézierových kubik. |
| 6. Vytvořte obr. 2 dle vzoru a vložte do Přílohy. V případě potřeby upravte jeho velikost, aby se oba obrázky vešly na jednu stránku. |
| **Odevzdání** |
| Tento soubor vytiskněte do pdf, uložte jako *Prijmeni\_Jmeno\_krivky.pdf* a odevzdejte v Moodle. |
| Soubor z Rhina uložte jako *Prijmeni\_Jmeno\_krivky.3dm* a odevzdejte v Moodle. |

**Příloha**