

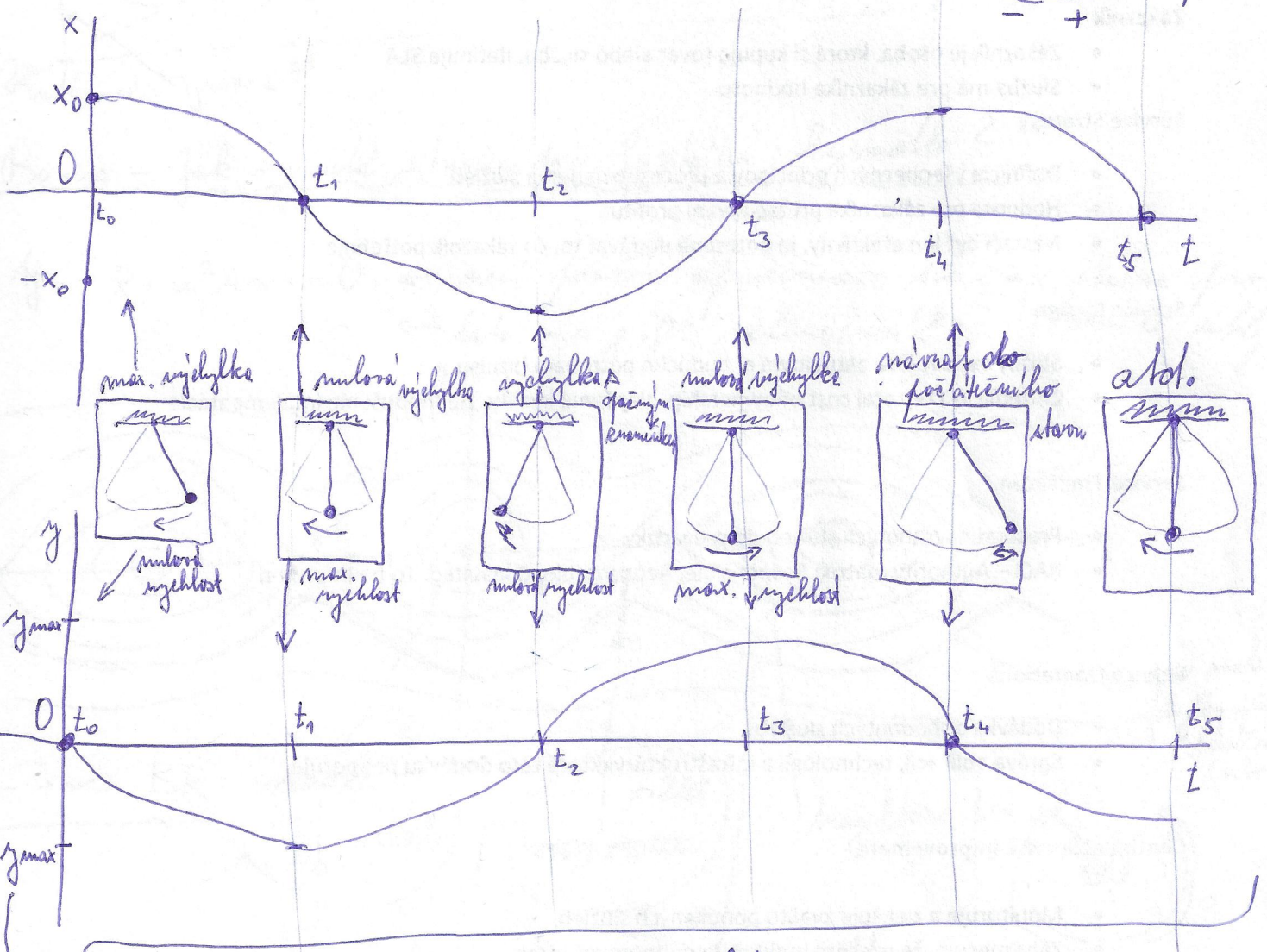
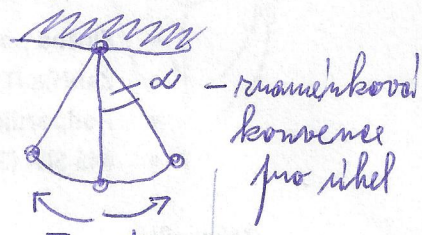
Jak získat fázovou trajektorii ve fázové rovině?

- ilustrativní příklad na matematickém kyvadle

$x \approx$ výchylka (role měření v úhlu)

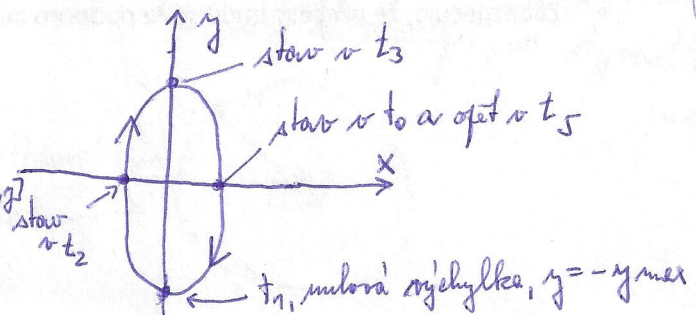
$y (= \dot{x}) \approx$ rychlost (role spíše úhlová rychlost)

- mějme počáteční výchylku, pustíme kyvadlo a nakresleme průběh x a y



Vesměme-li oba grafy a budeme srovnávat jen souřadnice x na y , tj. body $[x, y]$

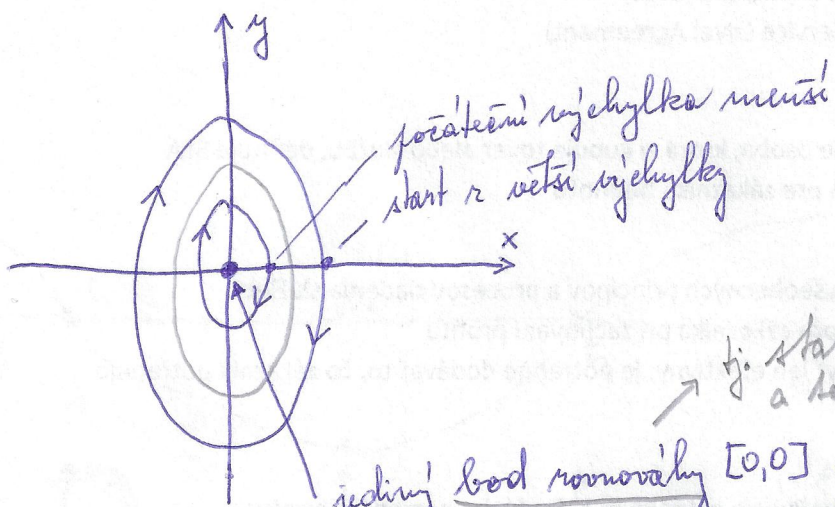
dostaneme fázovou trajektorii



Co vyšetříme z fázové trajektorie?

- vztah mezi výchylkou a rychlostí
- jestli jsou omezené
- pokud ano, jejich max. hodnoty
- směr pohybu ve fázové rovině (z malí části ob. čísla od matice A)
- stabilitu bodu rovnováhy

Co kdybychom startovali s menší/větší počáteční výchylkou?



→ tj. stav, který je též řešením a to řešením konst.
 jediný bod rovnováhy [0,0] odpovídá nulové počáteční výchylce i rychlosti

Jak získáme tento obrázek z $m \cdot \ddot{x} = -c \cdot x$ (ekvivalencí řešení $m \cdot \ddot{x} = -c \cdot x$ 2. řádku a soustavou 2x2)

$$\ddot{x} + \omega^2 x = 0$$

$$\lambda^2 + \omega^2 = 0 \Rightarrow \lambda_{1,2} = \pm \omega i$$

$$\hookrightarrow FS = \{ \cos \omega t, \sin \omega t \}$$

$$x(0) = x_0, \quad \dot{x}(0) = 0$$

$$x(t) = C_1 \cos \omega t + C_2 \sin \omega t$$

$$\dot{x}(t) = -\omega C_1 \sin \omega t + \omega C_2 \cos \omega t$$

$$\hookrightarrow x_0 = C_1 \Rightarrow C_1 = x_0$$

$$0 = 0 + \omega C_2 \Rightarrow C_2 = 0$$

$$x(t) = x_0 \cdot \cos \omega t$$

$$(\dot{x}(t) = -x_0 \cdot \omega \cdot \sin \omega t)$$

$$\omega = \sqrt{\frac{c}{m}}$$

$$\begin{cases} \dot{x} = x \\ \dot{y} = y \end{cases} \iff \begin{pmatrix} \dot{x} \\ \dot{y} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ -\omega^2 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$$

$$\det \begin{pmatrix} -\lambda & 1 \\ -\omega^2 & -\lambda \end{pmatrix} = \lambda^2 + \omega^2 = 0 \Rightarrow \lambda_{1,2} = \pm \omega i$$

$$\lambda_1 = \omega i \rightarrow U_1 = ?$$

$$\left(\begin{array}{cc|c} -\omega i & 1 & 0 \\ -\omega^2 & -\omega i & 0 \end{array} \right) \Rightarrow U_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ \omega i \end{pmatrix}$$

$$\phi_1 = \text{Re} \left((\cos \omega t + i \sin \omega t) \begin{pmatrix} 1 \\ \omega i \end{pmatrix} \right) = \text{Re} \begin{pmatrix} \cos \omega t + i \sin \omega t \\ -\omega \sin \omega t + i \omega \cos \omega t \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos \omega t \\ -\omega \sin \omega t \end{pmatrix}$$

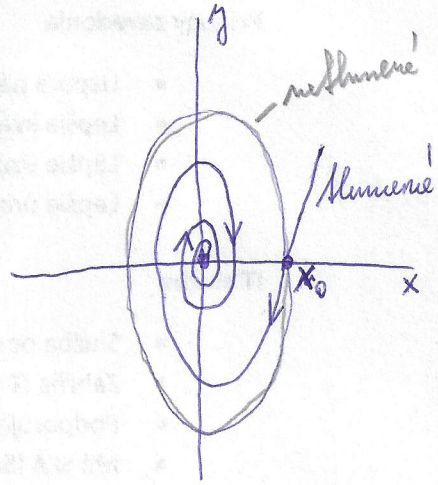
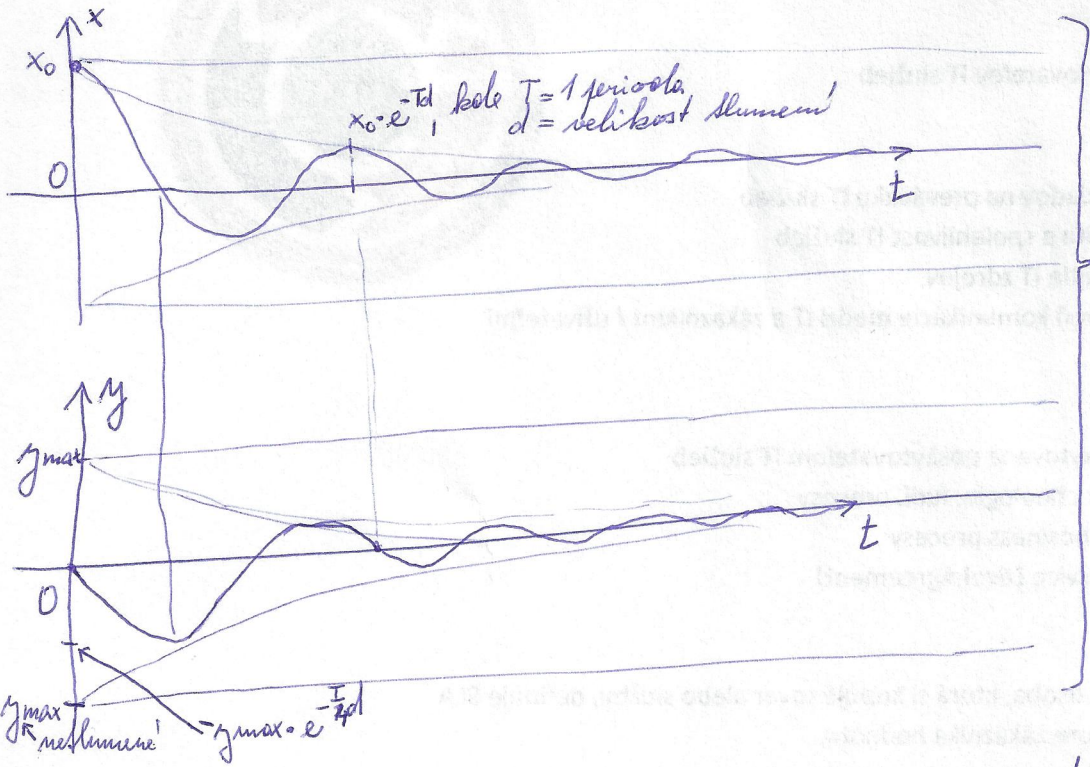
$$\phi_2 = \text{Im} \left(- \begin{pmatrix} 1 \\ \omega i \end{pmatrix} \right) = \begin{pmatrix} \sin \omega t \\ \omega \cos \omega t \end{pmatrix}$$

$$\vec{X}(0) = \begin{pmatrix} x_0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} x_0 \\ 0 \end{pmatrix} = C_1 \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} + C_2 \begin{pmatrix} 0 \\ \omega \end{pmatrix} \Rightarrow C_1 = x_0, C_2 = 0 \Rightarrow \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = x_0 \begin{pmatrix} \cos \omega t \\ -\omega \sin \omega t \end{pmatrix}$$

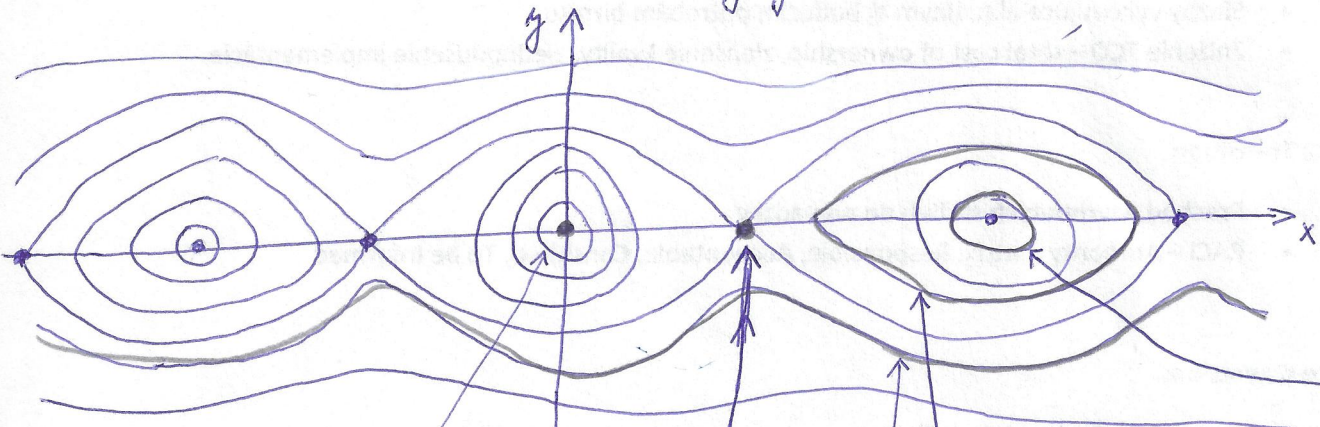
$|y_{\max}| = \omega x_0$

Jak se situace změní po ~~malé~~ změně? Jak se situace změní po ~~malé~~ změně? Jak se situace změní po ~~malé~~ změně?

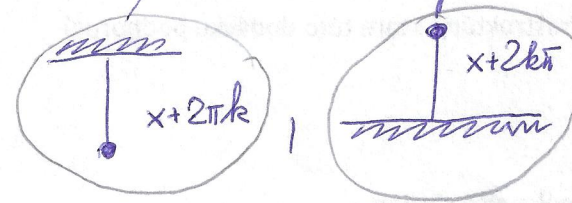


Bonus - Jak vypadá situace pro fyzikální kyvadlo?

$\ddot{x} + \omega^2 \sin x = 0$ ← není potřeba aproximace $\sin x \approx x$ platná pro malé úhly
 ← tato ú-cc je již nelineární!

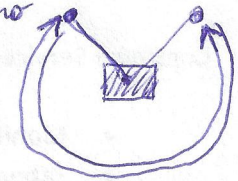


$-\infty < BR < \infty$



pro malé rychlosti přibližně kružnice (nebo elipsa)

trajektorie pro



- hezké vysvětlení viz:

[en.wikipedia.org/wiki/Pendulum_\(mathematics\)#Examples](http://en.wikipedia.org/wiki/Pendulum_(mathematics)#Examples)

pro větší energii, se kyvadlo rovine protáčet!

