



Konstruktivní geometrie kombinované studium

Přednáška 2

Analytická geometrie v E2 a E3
Kuželosečky a kvadriky

Analytická geometrie

- zkoumá geometrické útvary a vztahy mezi nimi pomocí algebry a matematické analýzy
- základní pojmy:
 - bod, vektor
 - souřadnice vektoru v E_3 : $\vec{u} = (u_1, u_2, u_3)$
 - velikost vektoru: $\|\vec{u}\| = \sqrt{u_1^2 + u_2^2 + u_3^2}$
 - skalární součin dvou nenulových vektorů: $\vec{u} \cdot \vec{v} = u_1v_1 + u_2v_2 + u_3v_3 = \|\vec{u}\| \cdot \|\vec{v}\| \cdot \cos\varphi$
 - odchylka dvou nenulových vektorů: $\cos\varphi = \frac{\vec{u} \cdot \vec{v}}{\|\vec{u}\| \cdot \|\vec{v}\|}$

Analytická geometrie

➤ vektorový součin: $\vec{u} \times \vec{v} = (u_2v_3 - u_3v_2, u_3v_1 - u_1v_3, u_1v_2 - u_2v_1) = \vec{u}\vec{v} \cdot \sin\varphi$

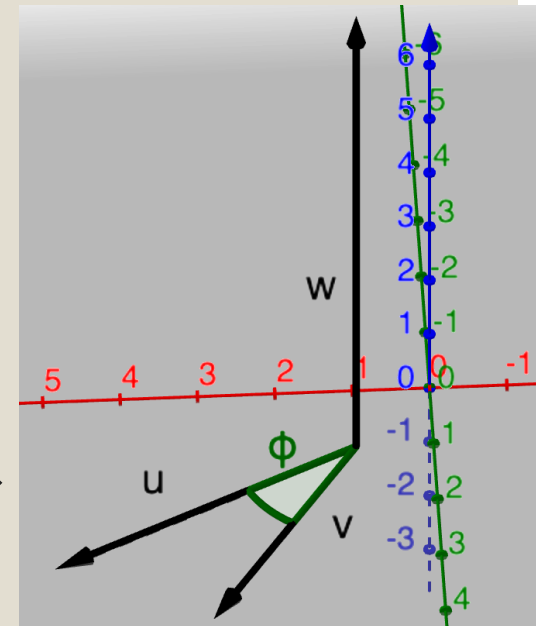
$\|\vec{u} \times \vec{v}\| = \text{obsah rovnoběžníku určeného vektory } \vec{u}, \vec{v}$

➤ smíšený součin: $(\vec{u} \times \vec{v}) \cdot \vec{w} = \det(\vec{u}, \vec{v}, \vec{w})$

$|(\vec{u} \times \vec{v}) \cdot \vec{w}| = \text{objem rovnoběžnostěnu o stranách } \vec{u}, \vec{v}, \vec{w}$

➤ lineární závislost vektorů:

určují stejnou přímku, jsou kolineární (resp. v prostoru leží v jedné rovině, jsou koplanární)



Analytická geometrie

➤ rovnice přímky p :

parametrická - $X(t) = A + t \cdot \vec{u}, t \in \mathbb{R}$

pro $\vec{u} = B - A$ a $t \in (-\infty; 0)$ jde o polopřímku k bodu A

pro $\vec{u} = B - A$ a $t \in \langle 0; \infty$) jde o polopřímku AB

pro $\vec{u} = B - A$ a $t \in \langle 0; 1 \rangle$ jde o úsečku AB

V ROVINĚ ještě rovnice:

obecná: $ax + by + c = 0$, kde $(a, b) = \vec{n}$ = normálový vektor

směrniceový tvar: $y = kx + q$, kde $k = \operatorname{tg} \varphi$ = směrnice, $q = p \cap y$

úsekový tvar: $\frac{x}{r} + \frac{y}{q} = 1$, kde $r = p \cap x$ a $q = p \cap y$

Analytická geometrie

➤ rovnice roviny ρ :

obecná rovnice: $ax + by + cz + d = 0$, kde $(a, b, c) = \vec{n} =$
normálový vektor roviny ρ

úsekový tvar: $\frac{x}{r} + \frac{y}{q} + \frac{z}{v} = 1$, kde $r = \rho \cap x$ a $q = \rho \cap y$ a $v = \rho \cap z$

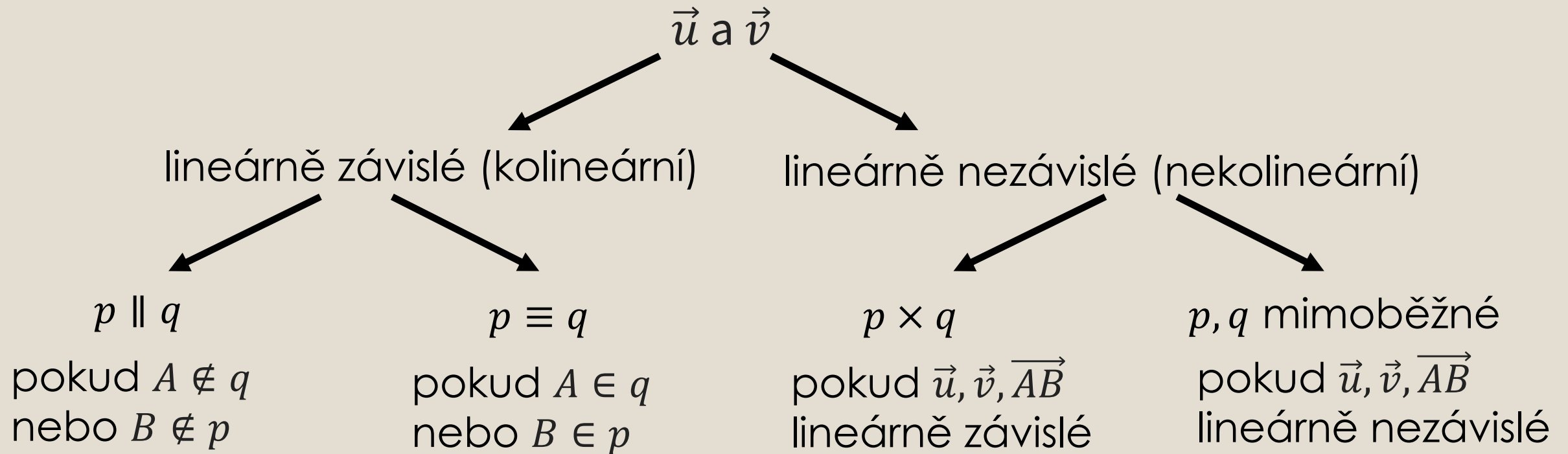
parametrická: $X(t, s) = A + t \cdot \vec{u} + s \cdot \vec{v}, t \in \mathbb{R}, s \in \mathbb{R}$

➤ **příklady** na zobrazení roviny, vzájemnou polohu bodu a přímky (dosazení či lineární (ne)závislost 2 vektorů), poloha dvou přímek (v rovině a v prostoru), poloha přímky a roviny, poloha dvou rovin

Analytická geometrie

➤ poloha dvou přímek v prostoru:

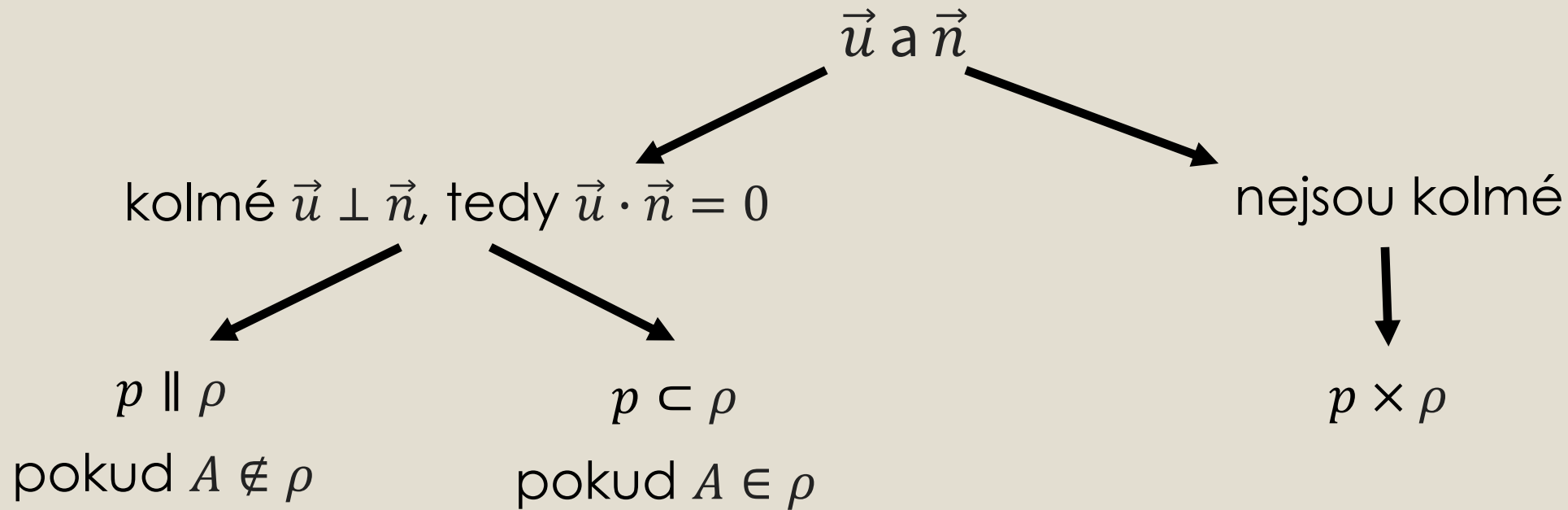
$$p: X(t) = A + t \cdot \vec{u} \text{ a } q: X(t) = B + t \cdot \vec{v}$$



Analytická geometrie

➤ poloha přímky a roviny:

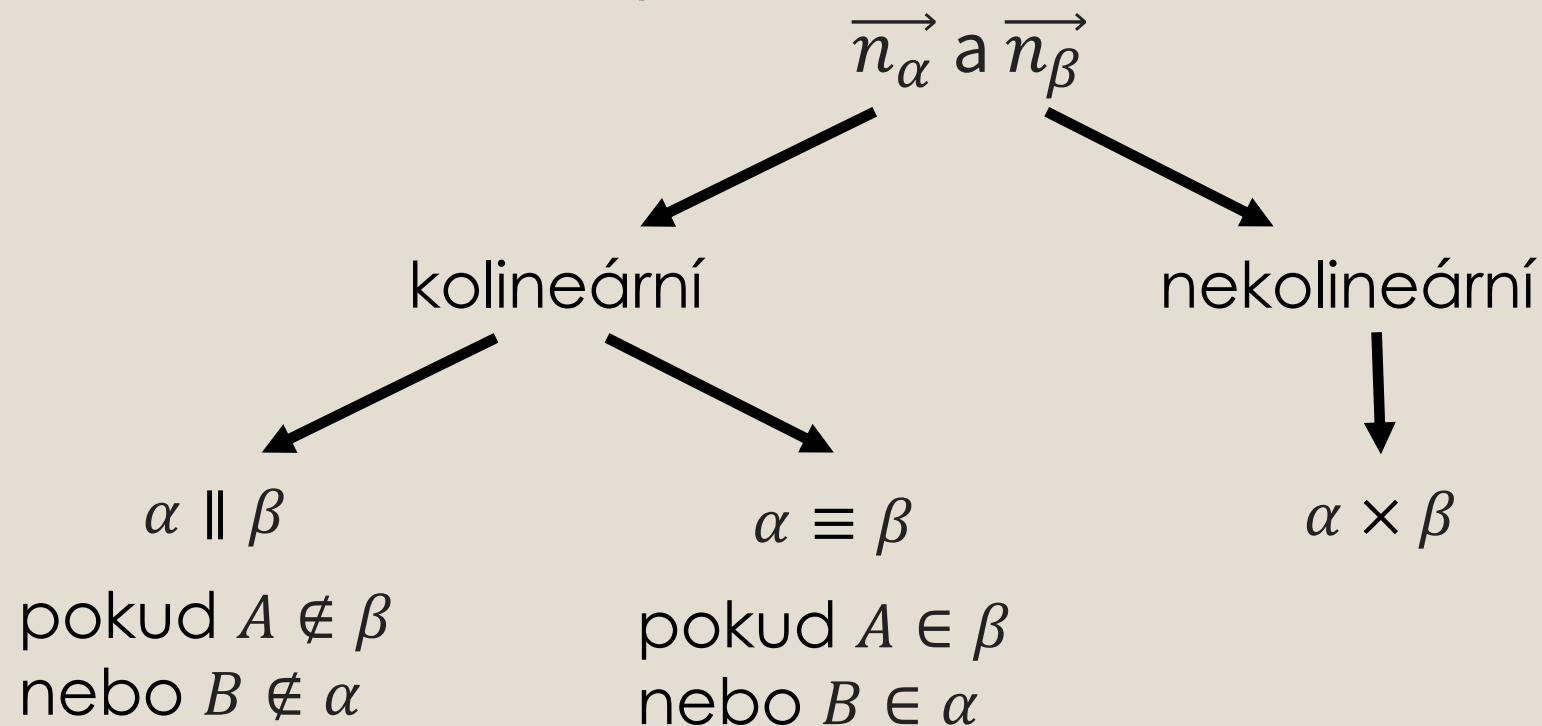
$$p: X(t) = A + t \cdot \vec{u} \text{ a } \rho = (B, \vec{n})$$



Analytická geometrie

➤ poloha dvou rovin:

$$\alpha = (A, \vec{n}_\alpha) \text{ a } \beta = (B, \vec{n}_\beta)$$



Analytická geometrie

➤ odchylka dvou přímek: $p = (A, \vec{u})$ a $q = (B, \vec{v})$

$$\cos \varphi = \frac{|\vec{u} \cdot \vec{v}|}{\|\vec{u}\| \cdot \|\vec{v}\|}, \text{ kde } \varphi \in \left\langle 0; \frac{\pi}{2} \right\rangle$$

➤ odchylka dvou rovin: $\alpha = (A, \vec{n}_\alpha)$ a $\beta = (B, \vec{n}_\beta)$

$$\cos \varphi = \frac{|\vec{n}_\alpha \cdot \vec{n}_\beta|}{\|\vec{n}_\alpha\| \cdot \|\vec{n}_\beta\|}, \text{ kde } \varphi \in \left\langle 0; \frac{\pi}{2} \right\rangle$$

➤ odchylka přímky a roviny: $p = (A, \vec{u})$ a $\beta = (B, \vec{n}_\beta)$

$$\cos \varphi' = \frac{|\vec{u} \cdot \vec{n}_\beta|}{\|\vec{u}\| \cdot \|\vec{n}_\beta\|}, \text{ kde } \varphi = \frac{\pi}{2} - \varphi'$$

Kuželosečky a kvadriky

➤ kuželosečky:

je třeba znát rovnice – viz [zde](#) nebo [tady](#)

pokud je kuželosečka v obecné poloze (nebudeme potřebovat), má obecnou (algebraickou) rovnici:

$$Ax^2 + Bx + Cy^2 + Dy + Exy + F = 0$$

➤ kvadratické plochy (kvadriky) – analogie kuželoseček v prostoru

je třeba znát rovnice – viz [zde](#) nebo něco navíc [tady](#), nerotační kvadriky [zde](#)

➤ určení typu kuželosečky/kvadriky ze zadání a pomocí řezů

Kuželosečky a kvadriky

- určení typu kuželosečky z rovnice (**hrubý odhad**, musely by se dořešit např. hodnoty $\frac{B^2}{4A} + \frac{D^2}{4C} - E$):

$$Ax^2 + Bx + Cy^2 + Dy + F = 0$$

$A = C$
kružnice

$A \neq C$
 $A, C > 0$
elipsa

$A = 0, C \neq 0$
nebo
 $C = 0, A \neq 0$
parabola

$A \cdot C < 0$
hyperbola

Kuželosečky a kvadriky

➤ určení typu kvadriky z rovnice (**hrubý odhad**):

$$Ax^2 + By^2 + Cz^2 + Dx + Ey + Fz + G = 0$$

$A = B$ nebo $B = C$ nebo $A = C$: rotační kvadrika

$A = 0$
nebo
 $B = 0$
nebo
 $C = 0$

paraboloid,
válcová plocha

$A = B = C$

kulová plocha

$A, B, C > 0$ a
navzájem
různé

elipsoid
(prodloužený,
zploštělý)

$A \cdot B \cdot C < 0$

hyperboloid
(jednodílný,
dvoudílný)

kuželová plocha